# 概述

创建型模式(Creational Pattern)对类的实例化过程进行了抽象，能够将软件模块中对象的创建和对象的使用分离。为了使软件的结构更加清晰，外界对于这些对象只需要知道它们共同的接口，而不清楚其具体的实现细节，使整个系统的设计更加符合单一职责原则。

创建型模式在创建什么(What)，由谁创建(Who)，何时创建(When)等方面都为软件设计者提供了尽可能大的灵活性。创建型模式隐藏了类的实例的创建细节，通过隐藏对象如何被创建和组合在一起达到使整个系统独立的目的。

# 分类

## 简单工厂模式（Simple Factory）

重要程度：4 （5为满分）

## 工厂方法模式（Factory Method）

重要程度：5

## 抽象工厂模式（Abstract Factory）

重要程度：5

## 单例模式（Singleton）

重要程度：4

## 原型模式（Prototype）

重要程度：3

## 建造者模式（Builder）

重要程度：2